

PERANCANGAN WEBSITE ORGANISASI KEMAHASISWAAN FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MAJALENGKA

Rizki Ramadhani

Program Studi Teknik Informatika – Fakultas Teknik
Universitas Majalengka

Jl.K.H Abdul Halim No. 103, Majalengka 45418

(Telp/Fax : 0233-281496)

E-mail : rizkiramadhani3297@gmail.com

ABSTRACT

Student organization is an organization that consists of students to embody the talent, interests and potential students were held in extracurricular and kokurikuler activities. Organization of Student Affairs intra College is a vehicle and means of self-development of the students towards the expansion and enhancement of intellectual insight and integrity of personality to achieve the goals of higher education On the research writer choosing the University of Australia as an object of research. As for the goal of the research is to build student organization website at Faculty of Engineering University of Majalengka. The methods used in this study i.e. is interviews and observations in developing this system, the author uses the method of RUP (Rational Unified Process), which consists of several stages, namely the stage of inception, elaboration phase, stage construction, and phase transition. Based on the results of the study can be made of the website of the Organization of Student Affairs Faculty of Engineering University of Majalengka using PHP and MYSQL Server.

Keywords

Student Organization, Designing, Applications, Website

1. PENDAHULUAN

Informasi menjadi bagian penting untuk menentukan kebijakan atau pengambilan keputusan dalam suatu organisasi. Perkembangan teknologi dan informasi pada saat ini sudah sangat maju. Dengan adanya internet, orang-orang dapat mengakses berbagai informasi dimanapun dan kapanpun. Dalam upaya pemenuhan kebutuhan informasi tersebut, banyak cara yang dapat ditempuh, salah satunya dengan pemanfaatan teknologi melalui media *website* agar informasi yang dibutuhkan dapat tersampaikan dengan efektif. *Website* merupakan suatu wadah informasi yang memberikan kemudahan bagi *user* untuk menjelajahi internet. Informasi dapat dikatakan penting apabila memang dibutuhkan oleh yang bersangkutan. Kebutuhan informasi dalam organisasi tidak hanya didominasi oleh satu hal tertentu saja, namun keterkaitan didalamnya menjadi sangat penting demi terciptanya informasi yang utuh dan jelas sesuai dengan tingkat kebutuhan.

Website berupa halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga dapat diakses di seluruh dunia

selama terkoneksi dengan jaringan internet. *Website* merupakan komponent atau kumpulan komponen yang terdiri dari *teks*, gambar, suara animasi sehingga lebih merupakan media informasi yang menarik untuk dikunjungi.

Organisasi kemahasiswaan adalah organisasi yang beranggotakan mahasiswa untuk mewedahi bakat, minat dan potensi mahasiswa yang dilaksanakan di dalam kegiatan kokurikuler dan ekstrakurikuler. Organisasi kemahasiswaan intra perguruan tinggi adalah wahana dan sarana pengembangan diri mahasiswa ke arah perluasan wawasan dan peningkatan kecendekiawanan serta integritas kepribadian untuk mencapai tujuan pendidikan tinggi.

Media penampung informasi kegiatan yang dilakukan organisasi kemahasiswaan di Universitas Majalengka saat ini yaitu papan informasi / mading kampus, dengan berkembangnya teknologi, internet yang salah satunya adalah *web*. Maka mading kampus sendiri sudah mulai jarang digunakan karena kurang efektif sebagai penyampaian informasi, mahasiswa lebih

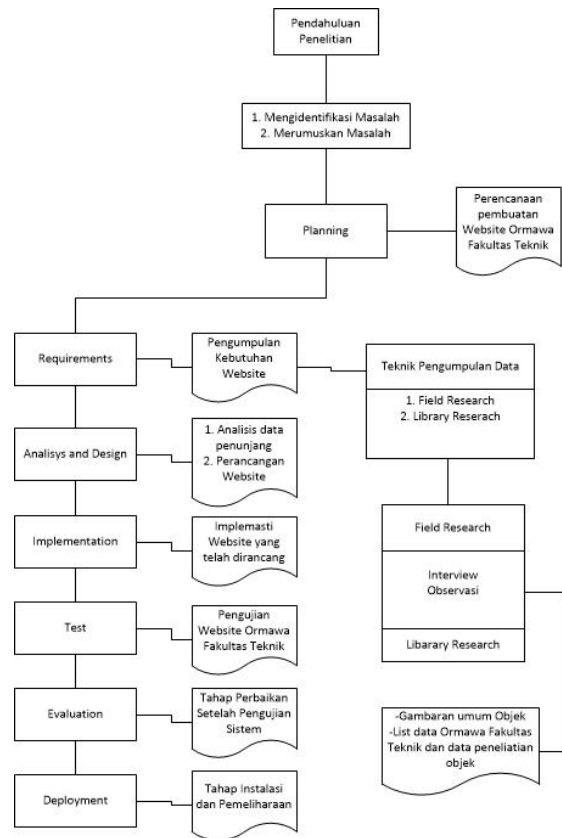
memilih untuk mencari informasi dan membagikannya melalui media sosial.

Fakultas Teknik Universitas Majalengka memiliki 6 Organisasi Kemahasiswaan dengan jumlah keseluruhan pengurus 131 mahasiswa diantaranya yaitu, Badan Perwakilan Mahasiswa (BPM) dengan jumlah pengurus 13 mahasiswa, Senat Mahasiswa (SEMA) 24 mahasiswa, Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMATIF) 22 mahasiswa, Himpunan Mahasiswa Mesin (HMM) 19 mahasiswa, Himpunan Mahasiswa Teknik Industri (HMTI) 20 mahasiswa, dan Himpunan Mahasiswa Sipil (HMS) 33 mahasiswa.

Berdasarkan observasi yang dilakukan, pada saat ini website Fakultas Teknik Universitas Majalengka juga menampilkan data tentang ormawa Fakultas Teknik tetapi hanya himpunan mahasiswa saja. Dengan menampilkan profil ketua dan wakil ketua himpunan dan juga visi dan misi himpunan tersebut.

Sistem ini dapat memberikan informasi kepada mahasiswa yang membutuhkan informasi tentang ormawa di Fakultas Teknik yang lebih lengkap, baik berita seputar kegiatan-kegiatan ormawa ataupun anggota-anggota ormawa Fakultas Teknik. Selain itu juga sistem ini dapat dijadikan sebagai media alternatif untuk menampung informasi ormawa di Fakultas Teknik, dengan menggunakan *website* ini akan memudahkan mahasiswa untuk mencari informasi tentang ormawa karena dapat diakses melalui laptop, komputer, gadget, maupun *smartphone*.

2. METODE PENELITIAN



Gambar 2 Metode Penelitian

Model proses yang digunakan dalam pengembangan Website Organisasi Kemahasiswaan ini adalah *Rational Unified Process* atau dikenal juga dengan proses iteratif dan *incremental* merupakan sebuah proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara iteratif (berulang) dan inkremental (bertahap dengan progres menaik).

RUP memiliki empat buah tahapan atau fase yang dapat dilakukan pula secara iteratif yang di dalamnya mencakup tahapan- tahapan pemodelan bisnis dalam pengembangan sistem secara berurutan.

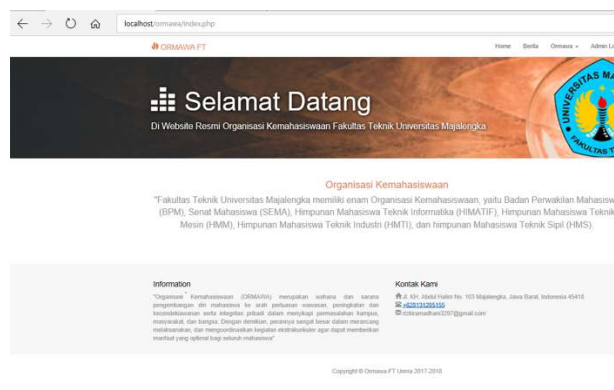
1. *Planning* yaitu awal sebuah perencanaan pembuatan website Organisasi Kemahasiswaan yang akan dibuat, yang didalamnya merencanakan seperti apa dan bagaimana sebuah website itu dan apa saja fitur-fitur yang akan ada di dalamnya sesuai kebutuhan yang di inginkan oleh pengguna.
2. *Requirements* yaitu pengumpulan kebutuhan suatu website berupa data dan informasi yang di dapat dari Instansi terkait yang berhubungan dengan Organisasi Kemahasiswaan. dan juga alat dan bahan yang di butuhkan.

3. *Analisis and Design* yaitu analisis data sebagai data penunjang website. Setelah melakukan analisis kemudian membuat *design* atau perancangan Website Organisasi Kemahasiswaan dari analisis yang telah dilakukan.
4. *Implementation* yaitu Implementasi website Organisasi Kemahasiswaan yang telah di analisis dan dirancang.
5. *Test* yaitu tahap pengujian website, kelayakan untuk di gunakan atau tidak oleh pengguna atau *user*.
6. *Evaluation* yaitu tahap perbaikan website setelah melakukan pengujian sistem.

Deployment yaitu tahap instalasi atau peluncuran website untuk pemakaian dan pemeliharaan.

2.1. PROFILE OBJEK DAN TEMPAT PENELITIAN

1. Tempat Penelitian : FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MAJALENGKA
2. Objek Penelitian : Organisasi Kemahasiswaan Fakultas Teknik Universitas Majalengka
4. Alamat Penelitian : Jl.K.H Abdul Halim No. 103, Majalengka 45418 (Telp/Fax : 0233-281496)



4.2. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian, ada beberapa saran yang sebaiknya dilakukan guna pengembangan sistem ini menjadi lebih baik, diantaranya sebagai berikut :

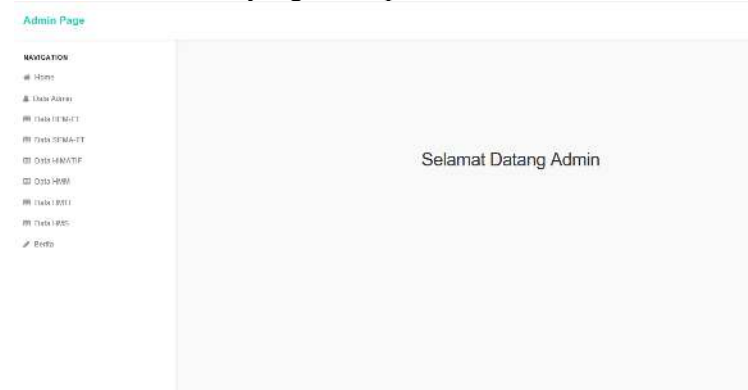
1. Selanjutnya dapat mengolah data menjadi lebih baik;
2. Selanjutnya dapat memberikan data yang lebih lengkap;
3. Karena website ini masih sangat sederhana, disebabkan adanya batasan

Gambar 4. Tampilan Untuk Halaman Depan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. HASIL DARI IMPLEMENTASI

Implementasi digunakan untuk memastikan sistem berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan.



Gambar 3. Tampilan Untuk Admin

4. KESIMPULAN

4.1. KESIMPULAN

Dari pengujian sistem yang telah dilakukan, maka dapat diberikan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Website ormawa sudah bisa digunakan sebagai media penampung *alternatif* informasi seputar organisasi kemahasiswaan di Fakultas Teknik Universitas Majalengka;
2. Informasi mengenai organisasi kemahasiswaan sudah tersedia pada media yang lebih efektif;

yang penulis ajukan sehingga dibutuhkan pengembangan untuk kedepannya;

5. DAFTAR PUSTAKA

- A.S Rosa dan Shalahuddin, M. 2015, "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek". Informatika: Bandung.
- A.S Rosa dan Shalahuddin, M. 2010, "Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa

- Pemrograman C++, PHP, dan JAVA*".
Modula: Bandung.
- Daqiqil, I. 2011, *Frame Work Code Igniter : Sebuah Panduan dan Best Practice*, Pekanbaru.
- Komariah, S. 2016, Perancangan Pelayanan Perpustakaan Berbasis Web di MTs PUI Cikijing, *Laporan Kerja Praktek Internal Fakultas Teknik Universitas Majalengka*, Universitas Majalengka, Majalengka.
- Kristanto, A. 2008, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Gramedia Pustaka Utama : Jakarta
- Saputra, A. 2012, *Sistem Informasi Nilai Akademik Untuk Panduan Skripsi*, PT Elek Media Komputindo : Jakarta.
1. Taufik, M., Darwiyanto, E., dan Yulia, S.P. 2015, Analisis dan Implementasi Perancangan Metode Rational Unified Process pada Layanan SDB dan Metode Pengujian Product Metric pada Bank Mandiri Cabang Palu Sam Ratulangi. 2355-9365